# Aplicaciones móviles

**INGENIERÍA DE SISTEMAS**

**INGENIERÍA TELEMÁTICA**

**DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS**

# Guía sobre presentación

## Consigna

La presentación consiste en hacer un *pitch elevator* donde usted y su grupo debe presentar tres propuestas de proyecto final para el curso de aplicaciones móviles, de acuerdo a los requerimientos mínimos que podrá encontrar en el enlace:

Si su motivación para ver el curso es desarrollar una idea concebida con anterioridad, debe igualmente hacer la exposición.

De una u otra forma, la exposición debe cumplir con la sección de contenido del presente documento.

## Contenido

### 1. Propuestas

Usted y su grupo debe presentar al menos tres (3) propuestas que cumplan con los mínimos requeridos en la enunciación del proyecto. Cada propuesta de aplicación móvil debe ser preliminarmente nombrada.

### 2. Identificación del problema

Por cada propuesta, debe describir cuál es el problema que usted y su grupo identificó, cuya solución requiere el diseño e implementación de la aplicación móvil.

Nota: No hay ningún tipo de restricción acerca del contexto o el entorno en el que el equipo pueda analizar, para identificar problemáticas susceptibles de su intervención.

### 3. Identificación de los roles

Debe plantear qué roles participan o están involucrados en la problemática planteada.

Nota: como mínimo debe estar presente el consumidor del servicio y el prestador del servicio.

### 4. Justificación

Debe argumentar por qué es pertinente el proyecto, cuál es la importancia de resolver el problema, qué oportunidades está aprovechando y de qué forma una aplicación móvil resuelve el problema planteado. Debe hacer énfasis en por qué una solución móvil es lo más adecuado a diferencia de otras soluciones digitales.

### 5. Planteamiento preliminar de solución

Mencione en qué consiste la aplicación móvil que construirá como solución al problema planteado. Exponga qué funciones o servicios tendrá a disposición cada uno de los roles identificados.

## Reglas

1. La exposición de cada idea debe hacerse en 2 minutos (pitch elevator). En caso que su idea ya esté definida, puede utilizar 6 minutos en total para exponer su única idea.

1. El tiempo total de exposición es de 10 minutos, 6 minutos para la exposición y 4 minutos para responder preguntas.

1. No puede plantear la idea de *Cupos Icesi*.

1. Debe usar una presentación por diapositivas. Evite hacer más de 6 diapositivas.

Puede usar una para cada parte del contenido.